

REGULAMIN

VOLLEY PISZ CUP 2026

Turniej Siatkówki Plażowej Trójek | 30 sierpnia 2026 r. | Plaża Miejska w Pisz | start 10:00

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju Volley Pisz Cup 2026, zwanego dalej „Turniejem”, jest Stowarzyszenie Volley Pisz, zwane dalej „Organizatorem”.
2. Turniej odbędzie się 30 sierpnia 2026 r. na Plaży Miejskiej w Pisz. Odprawa drużyn odbędzie się o godz. 9:45, losowanie grup o godz. 9:50, a rozpoczęcie rozgrywek o godz. 10:00.
3. Turniej ma charakter amatorski i jest przeznaczony wyłącznie dla osób pełnoletnich.
4. Celem Turnieju jest popularyzacja siatkówki plażowej, aktywnego wypoczynku, zasad fair play oraz integracja lokalnego środowiska sportowego.
5. Organizator może wprowadzić zmiany organizacyjne wynikające z liczby zgłoszonych drużyn, warunków atmosferycznych, stanu boisk, bezpieczeństwa lub innych okoliczności niezależnych od Organizatora.

§ 2. Uczestnicy i zgłoszenia

1. W Turnieju może uczestniczyć maksymalnie 8 drużyn.
2. Każda drużyna składa się z dokładnie 3 zawodników. Udział zawodnika rezerwowego jest dopuszczalny wyłącznie po uprzednim zatwierdzeniu przez Organizatora.
3. W Turnieju mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które najpóźniej w dniu Turnieju ukończyły 18 lat.
4. Jedna osoba może występować wyłącznie w jednej drużynie.
5. Zgłoszenie następuje poprzez przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
6. O przyjęciu drużyny decyduje kolejność kompletnych zgłoszeń, chyba że Organizator postanowi inaczej z przyczyn organizacyjnych.
7. Każda drużyna wskazuje kapitana odpowiedzialnego za kontakt z Organizatorem i przekazywanie informacji pozostałym zawodnikom.
8. Organizator może odmówić przyjęcia nazwy drużyny zawierającej treści obraźliwe, wulgarne, dyskryminujące lub naruszające dobre obyczaje.
9. Warunkiem dopuszczenia do gry jest potwierdzenie obecności drużyny podczas odprawy oraz złożenie wymaganych oświadczeń przez wszystkich zawodników.

§ 3. System rozgrywek

1. Turniej rozgrywany jest w dwóch etapach: fazie grupowej i fazie pucharowej.
2. Drużyny zostaną podzielone w drodze losowania na dwie grupy po 4 zespoły: Grupę A i Grupę B.
3. W fazie grupowej drużyny rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym”.
4. Do fazy pucharowej awansują po dwie najwyższej sklasyfikowane drużyny z każdej grupy.

5. Pary półfinałowe tworzą: 1. miejsce Grupy A - 2. miejsce Grupy B oraz 1. miejsce Grupy B - 2. miejsce Grupy A.
6. Zwycięzcy półfinałów awansują do finału, a przegrani rozgrywają mecz o 3. miejsce.
7. Organizator może zmienić system rozgrywek, jeżeli wymaga tego liczba drużyn, pogoda, bezpieczeństwo lub konieczność sprawnego przeprowadzenia Turnieju.

§ 4. Zasady rozgrywania meczów

1. Wszystkie mecze, zarówno w fazie grupowej, jak i pucharowej, rozgrywane są do dwóch wygranych setów.
2. Pierwszy i drugi set rozgrywany jest do 21 punktów.
3. Przy wyniku 1:1 w setach rozgrywany jest trzeci, decydujący set (tie-break) do 15 punktów.
4. Każdy set musi zostać wygrany różnicą co najmniej 2 punktów.
5. Drużyny zmieniają strony boiska co 7 zdobytych punktów w setach do 21 oraz co 5 punktów w tie-breaku.
6. Mecz rozpoczyna i kontynuuje drużyna posiadająca co najmniej 3 zawodników zdolnych do gry, chyba że Organizator przed rozpoczęciem Turnieju dopuści inne rozwiązanie.
7. O kolejności meczów, przydziale boisk oraz zmianach harmonogramu decyduje Organizator.
8. Godziny podane w harmonogramie mają charakter orientacyjny. Kolejny mecz rozpoczyna się niezwłocznie po zakończeniu poprzedniego spotkania i przygotowaniu boiska.
9. Mecze prowadzą sędziowie lub osoby wyznaczone przez Organizatora. Decyzje sędziego dotyczące przebiegu gry są ostateczne.
10. W sprawach nieuregulowanych stosuje się odpowiednio podstawowe zasady siatkówki plażowej, z uwzględnieniem trzyosobowego składu drużyn i amatorskiego charakteru Turnieju.

§ 5. Punktacja i klasyfikacja w grupach

1. Za wynik 2:0 zwycięzca otrzymuje 3 punkty turniejowe, a przegrany 0 punktów.
2. Za wynik 2:1 zwycięzca otrzymuje 2 punkty turniejowe, a przegrany 1 punkt.
3. O miejscu w tabeli decydują kolejno: liczba punktów turniejowych, liczba zwycięstw, różnica setów, różnica małych punktów, większa liczba zdobytych małych punktów, wynik bezpośredniego meczu.
4. Jeżeli powyższe kryteria nie rozstrzygną kolejności, decyduje losowanie przeprowadzone przez Organizatora.
5. Walkower oznacza przegraną 0:2 w setach, przy wynikach 0:21 i 0:21.
6. Wyniki i tabela stają się ostateczne po ich zatwierdzeniu przez Organizatora.

§ 6. Spóźnienia, walkowery, zmiany i rezygnacja

1. Drużyna powinna być gotowa do gry w chwili wezwania na boisko.
2. Drużyna, która nie stawia się na boisku w ciągu 5 minut od wezwania, może zostać ukarana walkowerem.
3. Decyzję o walkowerze podejmuje Organizator po wysłuchaniu kapitana drużyny, jeżeli jest to możliwe.
4. Zmiana zawodnika po rozpoczęciu Turnieju jest dopuszczalna wyłącznie w wyjątkowej sytuacji i za zgodą Organizatora; zawodnik nie może wcześniej występować w innej drużynie.

5. Drużyna rezygnująca z dalszego udziału powinna niezwłocznie poinformować Organizatora.
6. W przypadku wycofania drużyny Organizator decyduje, czy jej dotychczasowe wyniki zostaną utrzymane, anulowane lub zamienione na walkowery, z zachowaniem jednakowej zasady wobec wszystkich drużyn.
7. Drużyna może zostać wykluczona za agresję, rażąco niesportowe zachowanie, wystawienie niezgłoszonego zawodnika, celowe zakłócanie Turnieju lub występ zawodnika w więcej niż jednej drużynie.

§ 7. Fair play, zdrowie i odpowiedzialność

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz szacunku wobec zawodników, sędziów, Organizatora i publiczności.
2. Każdy uczestnik bierze udział dobrowolnie i oświadcza, że jego stan zdrowia pozwala na udział w zawodach sportowych.
3. Uczestnik jest zobowiązany przerwać udział w grze, jeżeli jego stan zdrowia może zagrażać jemu lub innym osobom.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy i kontuzje wynikające ze zwykłego ryzyka sportowego, z zastrzeżeniem odpowiedzialności wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
5. Uczestnicy odpowiadają za szkody wyrządzone umyślnie albo wskutek rażącego niedbalstwa.
6. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione bez nadzoru, zgubione lub skradzione.

§ 8. Protesty i korekty wyników

1. Wątpliwości dotyczące wyniku, błędu zapisu lub naruszenia regulaminu kapitan zgłasza sędziemu i Organizatorowi niezwłocznie po zakończeniu meczu.
2. Protest powinien zostać zgłoszony przed rozpoczęciem kolejnego meczu danej drużyny, a w fazie pucharowej przed rozpoczęciem kolejnego etapu.
3. Organizator może skorygować oczywisty błąd w zapisie wyniku.
4. Korekta wyniku meczu grupowego może skutkować ponownym przeliczeniem tabeli i zmianą składu fazy pucharowej.
5. Ostateczne rozstrzygnięcie kwestii organizacyjnych i regulaminowych należy do Organizatora.

§ 9. Nagrody

1. Drużyny, które zajmą miejsca 1-3, otrzymają nagrody przewidziane przez Organizatora, w szczególności puchary, medale lub dyplomy.
2. Pozostali uczestnicy mogą otrzymać dyplomy uczestnictwa.
3. Organizator może przyznać dodatkowe wyróżnienia indywidualne.

§ 10. Dane osobowe i wizerunek

1. Dane uczestników będą przetwarzane wyłącznie w zakresie niezbędnym do przyjęcia zgłoszeń, kontaktu z uczestnikami, organizacji Turnieju, prowadzenia wyników i klasyfikacji.
2. Podanie danych wymaganych w formularzu zgłoszeniowym jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Turnieju.

3. Podczas Turnieju mogą być wykonywane zdjęcia i nagrania dokumentujące przebieg wydarzenia.
4. Zasady publikacji wizerunku oraz wymagane oświadczenia określa formularz zgłoszeniowy, karta uczestnika lub odrębna informacja przekazana uczestnikom.
5. Szczegółowa informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych powinna zostać udostępniona uczestnikom wraz z formularzem zgłoszeniowym.

§ 11. Warunki atmosferyczne i bezpieczeństwo

1. W przypadku burzy, silnego wiatru, intensywnych opadów, zagrożenia dla zdrowia lub innych niebezpiecznych warunków Organizator może wstrzymać rozgrywki, zmienić harmonogram, skrócić system rozgrywek albo zakończyć Turniej.
2. Jeżeli Turniej zostanie zakończony przed rozegranie wszystkich meczów, Organizator ustali klasyfikację na podstawie rozegranych spotkań, aktualnego etapu i zasad możliwie najbardziej sprawiedliwych dla wszystkich drużyn.
3. Decyzje podjęte ze względów bezpieczeństwa są ostateczne.

§ 12. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje wszystkich uczestników Turnieju.
2. Sprawy nieuregulowane rozstrzyga Organizator, kierując się zasadami fair play, bezpieczeństwa i równego traktowania drużyn.
3. Organizator może zmienić regulamin przed rozpoczęciem Turnieju, informując o tym uczestników.
4. Przystąpienie drużyny do pierwszego meczu oznacza potwierdzenie zapoznania się z regulaminem i jego akceptację.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

Regulamin obowiązuje od dnia opublikowania.

Organizator: Stowarzyszenie Volley Pisz